Febrero 15/ 2012

Diego Alejandro pareja toro

Sebastián Chavarría Londoño

10 - 2

**Estructura física del computador**

**ACTIVIDAD:**  
**Responder al siguiente cuestionario  
  
1. Introducir datos (información) en la computadora para un proceso. lo realiza la:  
a. Unidad de entrada.  
b. Unidad de memoria  
c. Unidad de almacenamiento  
  
2. La Coordinación de las actividades de la computadora y la administración de las operaciones y procesos ordenadamente se denomina:  
a. Unidad de entrada  
b. Unidad de control  
c. Unidad de proceso  
  
3. Realizar operaciones aritméticas y lógicas está encargado la :  
a. Unidad aritmética.  
b. Unidad aritmética y de procesos. Unidad aritmética y lógica.**

**4. La sigla C P U traduce:  
a. Unidad de procesamiento centrado y se descompone en 2 partes.**

**b. Unidad central de procesamiento y se descompone en 2 partes.**

**c. Unidad central de procesamiento y descompone en 3 partes**

**5. Representa por medio de gráficos el concepto de Lenguaje y comunicación**

**6. Elabora un cuadro comparativo sobre los lenguajes de programación**

**Solución**

* 1. **Unidad de entrada**
  2. **Unidad de control**
  3. **Unidad aritmética y de procesos. Unidad aritmética y lógica.**
  4. **Unidad central de procesamiento y se descompone en 2 partes**
  5. **Lenguaje y comunicación**

[](http://www.google.com.co/imgres?q=lenguaje+y+comunicacion&hl=es&sa=X&gbv=2&biw=1280&bih=596&tbm=isch&tbnid=ksEMV_Gp9cWb-M:&imgrefurl=http://radioterapiageneral.blogspot.com/2011/06/lenguaje-y-comunicacion.html&docid=S9eEWBoqecytaM&imgurl=http://2.bp.blogspot.com/_xaffbKJ69UM/TE3bOqZQNDI/AAAAAAAAAKE/lyupU8DCeBg/s1600/flujo-1%25255B1%25255D.jpg&w=625&h=421&ei=vZs7T47AMZH3ggevqImfCw&zoom=1)

**Lenguajes de programación**

Son

Un conjunto de símbolos, caracteres y reglas que permite a las personas comunicarse con la computadora.

Se dividen en

Lenguaje de nivel intermedio: aquí todas las instrucciones las escribimos en códigos alfabéticos llamados mnemotécnicos, para las operaciones y direcciones simbólicas.

Lenguaje de maquina: es el lenguaje que al darle una instrucción o un mensaje a la computadora, directamente las entiende y ejecuta el programa.

Lenguaje de alto nivel: en este lenguaje, las instrucciones se escriben en la computadora con palabras semejantes a los lenguajes humanos, lo cual facilita la escritura y comprensión del programa.